

記載例

「早寝早起き朝ごはん」アプリコンテスト 応募用紙

ふりがな	はやね たろう	学校	東京都〇〇市立〇〇小学校
氏名	早寝 太郎	学年	5年生
生年月日	平成〇年〇月〇日	年齢（令和7年3月末）	11歳
連絡先住所	〒 100 - 0000 東京都〇〇市〇〇町〇丁目〇番〇号 マンション早寝1-×××号室		
連絡先電話番号	090-0000-1111	Email	hayane-tarou@×××.com

作品タイトル	「早寝・早起き」を楽しく身に着けよう！アプリ		
作品説明	<p>※どのように活用されるのか、アプリとしてどのような動作をするか、などのアイデアを記載してください。動作順などのイメージを絵や補足説明を別紙（様式自由）で作成いただいても良いです。</p> <p>僕は早寝、早起きが苦手で、どうしたら身に着けられるかを考えてこのアプリのアイデアを作りました。</p> <p>ゲーム感覚で、携帯電話やパソコンで、「起きた」時間や、「今から寝る」時間をボタンを押すことで、記録されます。その記録は履歴として残り、1週間ごとにその習慣を続けると、レベルがアップして、パソコンがほめてくれるという仕組みです。ボタンを押すという簡単な仕組みなので、めんどろな作業はないので、毎日できると思っています。</p> <p>パソコン・携帯がほめてくれると、はげみになって、頑張れると思います。そのけっか、早寝早起きが毎日できるようになり、健康になれると思います。</p> <p>（画面の移り変わるイメージは別紙としてつけました）</p>		
応募留意事項の確認	<input checked="" type="checkbox"/>	確認した	
生成AIの活用の有無	<input checked="" type="checkbox"/>	活用した	<input type="checkbox"/> 活用しない
生成AIを活用した場合	<input checked="" type="checkbox"/>	活用の留意事項を確認した	
生成AIの活用内容	アプリに出てくる、キャラクターデザインを生成AIで作り、作品にはりつけてみました。		